

Regulamento das Competições de Esportes Coletivos

Cidades:
**Anápolis, Goiânia, Jataí e
Itumbiara**

DOS PRINCÍPIOS

ÉTICA NA COMPETIÇÃO

A busca pela vitória, o desafio, a disputa, o confronto, são características inerentes ao esporte, podendo adquirir aspectos positivos ou negativos no seu processo de desenvolvimento. A fim de fortalecer as características positivas, sem tornar a competição um fim em si mesma, o Sesc Goiás oportunizará o desenvolvimento de valores esportivos como o companheirismo, a cooperação, a autossuperação e o autocontrole, no sentido do respeito ao adversário, no senso de limites e na compreensão crítica da conduta esportiva frente à observância das regras.

PARA ALÉM DO ESPORTE

A prática esportiva num contexto competitivo pode assumir um importante papel humano e social. O esporte é um instrumento pedagógico que ao ser bem utilizado pode assumir junto à qualquer pessoa que o acesso, um importante papel na formação e na educação de valores humanos: lealdade, igualdade, dignidade, justiça e fraternidade.

CAPÍTULO I - DOS OBJETIVOS

Art. 1º - Realizar um evento esportivo competitivo regional que reúna esportes individuais e coletivos, permeados por valores morais e educacionais que contribuam para o desenvolvimento humano e social dos participantes.

CAPÍTULO II - DA ORGANIZAÇÃO

Art. 2º - O desenvolvimento do evento esportivo Copa Sesc 2022 é de total responsabilidade do Sesc Goiás através de suas Unidades e respectivas equipes técnicas (coordenação do evento).

Parágrafo Único - Atribuições da coordenação do evento:

- a) Dirigir e controlar as competições, bem como, toda programação prevista;
- b) Elaborar o regulamento esportivo para cada competição;

- c) Publicar as tabelas de jogos/provas, classificações e emitir boletins técnicos;
- d) Realizar os congressos técnicos com os representantes das equipes inscritas;
- e) Gerir os sistemas de disputa das diversas modalidades esportivas;
- f) Coordenar toda a equipe profissional Sesc e de prestadores de serviço envolvidos;
- g) Aplicar as penalidades disciplinares e julgar, quando necessário, os recursos interpostos pelas equipes participantes.

CAPÍTULO III - DAS INSCRIÇÕES

Art. 3º - Período das inscrições:

a) Para os esportes coletivos:

- Goiânia: **05/04/2022 a 25/04/2022**

- Anápolis, Itumbiara e Jataí: **05/04/2022 a 30/04/2022.**

Art. 4º - Local das inscrições: Site do Sesc Goiás (www.sescgo.com.br) – SGT (Sistema de Gestão de Torneios);

Art. 5º - Local das competições:

a) ANÁPOLIS:

- Centro de Atividades Sesc Anápolis – Avenida Santos Dumont esquina com Zeca Louza, s/nº – Bairro Jundiá – Tel.: (62) 3902-6920 ou (62) 3902-6921;

b) GOIÂNIA:

- Centro de Atividades Sesc Campinas – Av. Rio Grande do Sul, nº 123 – Tel.: (62) 3522-6420 ou (62) 3522-6403;

- Centro de Atividades Sesc Façalville - Av. Ipanema s/nº Tel.: (62) 3522-6320;

- Centro de Atividades Sesc Universitário – Av. Universitária, nº 1.749 – Tel.: (62) 3522-6120 ou (62) 3522-6100.

c) JATAÍ:

- Centro de Atividades Sesc Jataí – Rua Deputado Costa Lima, nº 2034 – Bairro Vila Santa Maria – Tel.: (64) 3605-0137 ou (64) 3605-0134.

d) ITUMBIARA:

- Centro de Atividades Sesc Itumbiara: Qd. 02 Lt. 17, R. Severiano de Paula - St. Bela Vista, Itumbiara - GO, 75510-250. Tel.: (64) 3430-5570.

Art. 6º - Procedimentos e requisitos para inscrição nas competições:

a) Preencher o pedido de inscrição via site www.sescgo.com.br e efetuar o pagamento da taxa de inscrição em uma das Unidades Sesc citadas acima.

b) Na ficha de inscrição a equipe poderá incluir até dois responsáveis técnicos (maior de 18 anos de idade), sendo obrigatório pelo menos a inclusão de um, definir o nome da equipe, incluir atletas com nome completo, CPF, data de nascimento, telefone e e-mail para contato.

c) Requisitos para inscrição por cidade e esporte:

ANÁPOLIS

FUTEBOL SOÇAITE		
CATEGORIA	REQUISITO	QUANTIDADE
Adulto – Trabalhador do Comércio (Masculino)	Equipe com faixa etária de 17 anos acima, devendo inscrever todos os jogadores trabalhadores do comércio e/ou dependentes com a Credencial Sesc atualizada.	Mín.: 7 jogadores Máx.: 14 jogadores

FUTSAL		
CATEGORIA	REQUISITO	QUANTIDADE

<p>Até 10 anos (Misto) Até 12 anos (Misto) Até 14 anos (Misto) Até 16 anos (Misto)</p>	<p>Cada equipe deverá inscrever seus jogadores até limite de idade definido.</p> <p>As equipes Mistas não possuem número mínimo de atletas feminino ou masculino. Deste modo, também poderão ser 100% feminino ou 100% masculino.</p> <p>Os jogadores identificados como trabalhadores do comércio e/ou dependentes deverão possuir Credencial Sesc atualizada.</p>	<p>Mín.: 7 jogadores Máx.: 14 jogadores</p>
<p>Adulto – Trabalhador do Comércio (Masculino)</p>	<p>Equipe com faixa etária de 17 anos acima, devendo inscrever todos os jogadores trabalhadores do comércio e/ou dependentes com a Credencial Sesc atualizada.</p>	
<p>Adulto – Aberto (Feminino)</p>	<p>A equipe com faixa etária de 16 anos acima devendo inscrever pelo menos 2 (dois) jogadores trabalhadores do comércio e/ou dependentes com a Credencial Sesc atualizada.</p>	

VOLEIBOL		
CATEGORIA	REQUISITO	QUANTIDADE

<p>Até 12 anos (Misto) Até 14 anos (Misto) Até 16 anos (Misto)</p>	<p>Cada equipe deverá inscrever seus jogadores até limite de idade definido.</p> <p>As equipes Mistas não possuem número mínimo de atletas feminino ou masculino.</p> <p>Os jogadores identificados como trabalhadores do comércio e/ou dependentes deverão possuir Credencial Sesc atualizada.</p>	<p>Mín.: 7 jogadores Máx.: 14 jogadores</p>
<p>Adulto – Aberto (Masculino)</p>	<p>Equipe com faixa etária de 17 anos acima, devendo inscrever pelo menos (2) dois jogadores trabalhadores do comércio de bens, serviços e turismo e/ou dependentes com a Credencial Sesc atualizada.</p>	
<p>Adulto – Aberto (Feminino)</p>	<p>A equipe com faixa etária de 16 anos acima devendo inscrever pelo menos 2 (dois) jogadores trabalhadores do comércio e/ou dependentes com a Credencial Sesc atualizada.</p>	<p>Mín.: 7 jogadores Máx.: 14 jogadores</p>

QUEIMADA		
CATEGORIA	REQUISITO	QUANTIDADE

<p>Até 10 anos (Misto)</p>	<p>Cada equipe deverá inscrever seus jogadores até limite de idade definido.</p> <p>As equipes Mistas não possuem número mínimo de atletas feminino ou masculino.</p> <p>Os jogadores identificados como trabalhadores do comércio e/ou dependentes deverão possuir Credencial Sesc atualizada.</p>	<p>Mín.: 10 jogadores Máx.: 14 jogadores</p>
----------------------------	---	--

GOIÂNIA

FUTSAL		
CATEGORIA	REQUISITO	QUANTIDADE
<p>Até 10 anos (Misto) Até 12 anos (Misto) Até 14 anos (Misto)</p>	<p>Cada equipe deverá inscrever seus jogadores até limite de idade definido.</p> <p>As equipes Mistas não possuem número mínimo de atletas feminino ou masculino.</p> <p>Os jogadores identificados como trabalhadores do comércio e/ou dependentes deverão possuir Credencial Sesc atualizada.</p>	<p>Mín.: 7 jogadores Máx.: 14 jogadores</p>



FUTEBOL SOÇAITE		
CATEGORIA	REQUISITO	QUANTIDADE
<p>Até 10 anos (misto)</p> <p>Até 12 anos (Misto)</p> <p>Até 14 anos (Misto)</p> <p>Até 16 anos (Misto)</p>	<p>Cada equipe deverá inscrever seus jogadores até limite de idade definido.</p> <p>As equipes Mistas não possuem número mínimo de atletas feminino ou masculino.</p> <p>Os jogadores identificados como trabalhadores do comércio e/ou dependentes deverão possuir Credencial Sesc atualizada.</p>	<p>Mín.: 7 jogadores</p> <p>Máx.: 14 jogadores</p>
<p>Adulto – Aberto (Masculino)</p>	<p>Equipe com faixa etária de 17 anos acima, devendo inscrever pelo menos 3 (três) jogadores trabalhadores do comércio de bens, serviços e turismo e/ou dependentes com a Credencial Sesc atualizada.</p>	<p>Mín.: 7 jogadores</p> <p>Máx.: 14 jogadores</p>

HANDEBOL		
CATEGORIA	REQUISITO	QUANTIDADE
<p>Até 12 anos (Misto)</p> <p>Até 14 anos (Misto)</p> <p>Até 16 anos (Misto)</p>	<p>Cada equipe deverá inscrever seus jogadores até limite de idade definido.</p>	<p>Mín.: 7 jogadores</p> <p>Máx.: 14 jogadores</p>

	<p>As equipes Mistas não possuem número mínimo de atletas feminino ou masculino.</p> <p>Os jogadores identificados como trabalhadores do comércio e/ou dependentes deverão possuir Credencial Sesc atualizada.</p>	
--	--	--

VOLEIBOL		
CATEGORIA	REQUISITOS	QUANTIDADE
Adulto – Aberto (Masculino)	Equipe com faixa etária de 16 anos acima, devendo inscrever pelo menos 3 (três) jogadores trabalhadores do comércio de bens, serviços e turismo e/ou dependentes com a Credencial Sesc atualizada.	Mín.: 7 jogadores Máx.: 14 jogadores
Adulto – Aberto (Feminino)	Equipe com faixa etária de 16 anos acima, devendo inscrever pelo menos 2 (três) jogadores trabalhadores do comércio de bens, serviços e turismo e/ou dependentes com a Credencial Sesc atualizada.	Mín.: 7 jogadores Máx.: 14 jogadores

QUEIMADA		
CATEGORIA	REQUISITO	QUANTIDADE

<p>Até 10 anos (Misto)</p>	<p>Cada equipe deverá inscrever seus jogadores até limite de idade definido.</p> <p>As equipes Mistas não possuem número mínimo de atletas feminino ou masculino.</p> <p>Os jogadores identificados como trabalhadores do comércio e/ou dependentes deverão possuir Credencial Sesc atualizada.</p>	<p>Mín.: 10 jogadores Máx.: 14 jogadores</p>
----------------------------	---	--

JATAÍ

FUTSAL		
CATEGORIA	REQUISITO	QUANTIDADE
<p>Até 10 anos (Misto)</p> <p>Até 12 anos (Misto)</p> <p>Até 14 anos (Masculino)</p> <p>Até 14 anos (Feminino)</p> <p>Até 16 anos (Masculino)</p> <p>Até 17 anos (Feminino)</p>	<p>Cada equipe deverá inscrever seus jogadores até limite de idade definido.</p> <p>As equipes Mistas não possuem número mínimo de atletas feminino ou masculino.</p> <p>Os jogadores identificados como trabalhadores do comércio e/ou dependentes deverão possuir Credencial Sesc atualizada.</p>	<p>Mín.: 7 jogadores Máx.: 14 jogadores</p>
<p>Adulto - Trabalhador do Comércio</p>	<p>Equipe com faixa etária de 17 anos acima, devendo inscrever todos os</p>	

(Masculino)	jogadores trabalhadores do comércio e/ou dependentes com a Credencial Sesc atualizada.	
-------------	--	--

QUEIMADA		
CATEGORIA	REQUISITO	QUANTIDADE
Até 10 anos (Misto) Até 12 anos (Misto)	Cada equipe deverá inscrever seus jogadores até limite de idade definido. As equipes Mistas não possuem número mínimo de atletas feminino ou masculino. Os jogadores identificados como trabalhadores do comércio e/ou dependentes deverão possuir Credencial Sesc atualizada.	Mín.: 10 jogadores Máx.: 14 jogadores

ITUMBIARA

FUTSAL		
CATEGORIA	REQUISITO	QUANTIDADE
Até 10 anos (Misto) Até 12 anos (Misto) Até 14 anos (Masculino) Até 14 anos (Feminino) Até 16 anos (Misto)	Cada equipe deverá inscrever seus jogadores até limite de idade definido.	Mín.: 7 jogadores Máx.: 14 jogadores

	<p>As equipes Mistas não possuem número mínimo de atletas feminino ou masculino.</p> <p>Os jogadores identificados como trabalhadores do comércio e/ou dependentes deverão possuir Credencial Sesc atualizada.</p>	
<p>Adulto – Aberto (Masculino)</p>	<p>Equipe com faixa etária de 17 anos acima, devendo inscrever pelo menos 2 (dois) jogadores trabalhador do comércio de bens, serviços e turismo e/ou dependentes com a Credencial Sesc atualizada.</p>	
<p>Adulto – Aberto (Feminino)</p>	<p>Equipe com faixa etária de 16 anos acima, devendo inscrever pelo menos 2 (dois) jogadores trabalhador do comércio de bens, serviços e turismo e/ou dependentes com a Credencial Sesc atualizada.</p>	<p>Mín.: 7 jogadores Máx.: 14 jogadores</p>

VOLEIBOL		
CATEGORIA	REQUISITOS	QUANTIDADE
<p>Adulto – Aberto (Masculino)</p>	<p>Equipe com faixa etária de 16 anos acima, devendo inscrever pelo menos 2 (dois) jogadores trabalhadores do comércio de bens, serviços e turismo e/ou dependentes</p>	<p>Mín.: 7 jogadores Máx.: 14 jogadores</p>

	com a Credencial do Sesc atualizada.	
Adulto – Aberto (Feminino)	Equipe com faixa etária de 16 anos acima, devendo inscrever pelo menos 2 (dois) jogadores trabalhador do comércio de bens, serviços e turismo e/ou dependentes com a Credencial do Sesc atualizada.	Mín.: 7 jogadores Máx.: 14 jogadores

Art. 7º - Será admitida a participação nas competições, somente jogadores devidamente inscritos dentro das normas deste Regulamento, **exceto aqueles** jogadores que constarem no arquivo de restrição a participação nos eventos esportivos desenvolvidos pelo Sesc Goiás

- a) A inscrição de atletas federados será limitada ao máximo de 2 por equipe.
- b) O jogador que optar por jogar na categoria subsequente deverá estar no último ano na categoria anterior.
- c) O jogador poderá defender mais de uma empresa/colégio/clube, desde que atue em categoria subsequente ou modalidade diferente (respeitando a faixa etária).
- c) Nas categorias até 10 anos, até 12 anos, até 14 anos e até 16 anos, conforme descrito nos quadros acima, o naipe é livre, ou seja, misto, podendo ser inscritos atletas feminino e masculino.
- d) O jogador inscrito em mais de uma equipe, numa mesma modalidade/categoria, jogará pela equipe que houver a sua primeira atuação. Neste caso, a outra equipe poderá substituir o referido jogador até **um dia antes do próximo jogo da sua equipe**.

e) Após o encerramento das inscrições só será permitida alterações ou substituições de jogadores, até na data da realização do primeiro jogo da primeira rodada de sua categoria, em sua respectiva cidade. Após essa data, somente as inclusões de jogador(es) serão permitidas, caso a equipe não tenha inscrito o limite máximo de jogadores. **O prazo será até o final da primeira fase e a inclusão de jogadores só será efetuada nas Unidades do Sesc em que a equipe atua**, de 2ª (segunda-feira) a 6ª (sexta-feira), pessoalmente, no horário das **9h às 12h e 14h às 17h**.

Parágrafo Único: Não será permitido a inclusão de jogador(es) fora do prazo estabelecido da *alínea e*.

Art. 8º - Valores de inscrição:

ANÁPOLIS	
FUTSAL	
Até 10 anos	R\$ 25,00
Até 12, 14 e 16 anos	R\$ 40,00
Adulto - Trabalhador do Comércio	R\$ 50,00
Adulto Aberto - Feminino	R\$ 40,00
FUTEBOL SOÇAITE	
Adulto – Trabalhador do Comércio	R\$ 50,00
VOLEIBOL	
Até 12, 14 e 16 anos	R\$ 25,00
Adulto Aberto - (Masculino)	R\$ 50,00
Adulto Aberto - (Feminino)	R\$40,00
QUEIMADA	
Até 10 anos	ISENTO

GOIÂNIA	
FUTSAL	
Até 10 anos	R\$ 25,00
Até 12, 14 e 16 anos	R\$ 40,00
Adulto - Trabalhador do Comércio	R\$ 50,00
VOLEIBOL	
Adulto Aberto - (Masculino e Feminino)	R\$ 50,00
HANDEBOL	
Até 12, 14 e 16 anos	R\$ 25,00
FUTEBOL SOÇAITE	
Até 10 anos	R\$ 25,00
Até 12, 14 e 16 anos	R\$ 40,00
Adulto Aberto - Masculino	R\$ 50,00
Adulto - Trabalhador do Comércio	R\$ 50,00

JATAÍ	
FUTSAL	
Até 10 anos	R\$ 25,00
Até 12, 14, 16 e 17 anos	R\$ 40,00
Adulto - Trabalhador do Comércio	R\$ 50,00
QUEIMADA	

Todas	Isento
-------	--------

ITUMBIARA	
FUTSAL	
Até 10 anos	R\$ 25,00
Até 12, 14, 16 anos	R\$ 40,00
Adulto Aberto - (Masculino)	R\$ 50,00
Adulto Aberto - (Feminino)	R\$ 40,00
VOLEIBOL	
Adulto Aberto - (Masculino)	R\$ 50,00
Adulto Aberto - (Feminino)	R\$ 40,00

CAPÍTULO IV - CONGRESSO TÉCNICO

Art. 9º - O Congresso Técnico será presidido pela Comissão Organizadora (Coordenação do Evento), com a participação de todas as equipes inscritas e equipe de Arbitragem.

Parágrafo Primeiro: As equipes inscritas que participarem do Congresso Técnico receberão **02 (dois) pontos de bonificação na PRIMEIRA FASE** dos torneios das modalidades coletivas.

Parágrafo Segundo: Deverão participar no mínimo 01 (um) representante de cada equipe.

Parágrafo Terceiro: As equipes terão 15 minutos de tolerância após o horário previsto para o início do Congresso Técnico.

Parágrafo Quarto: Local e data dos Congressos Técnicos dos esportes coletivos:

Cidades	Modalidade/Categoria	Dia	Horário	Local
Anápolis	Todas modalidades coletivas.	03/05	19h00	Sesc Anápolis
Goiânia	Todas as modalidades coletivas.	27/04	19h30	Sesc Façalville
Itumbiara	Todas as modalidades coletivas	03/05	18h30	Sesc Itumbiara
Jataí	Todas as modalidades coletivas.	06/05	16h00	Sesc Jataí

Nota: as datas poderão sofrer alterações, sendo todas equipes informadas com no mínimo 3 dias corridos para a data prevista.

CAPÍTULO V – ABERTURA DO EVENTO E INÍCIO DOS JOGOS

Art. 10º - Antes do início dos jogos ocorrerá a Festa de Abertura da Copa Sesc 2022 que realizar-se-á no dia **1º de maio às 8h**, na cidade de Goiânia, na Unidade Sesc Façalville.

Parágrafo Primeiro: As equipes inscritas na cidade de Goiânia que participarem do desfile de abertura receberão **02 (dois) Pontos de Bonificação** na primeira fase dos torneios de esportes coletivos. As mesmas deverão desfilar com no **mínimo com 4 (quatro)** pessoas, sendo obrigatório o mínimo de 2 (dois) integrantes inscritos na competição. Todos integrantes deverão estar uniformizados.

Parágrafo Segundo: Os participantes do desfile de abertura deverão trazer uma placa de identificação com no máximo 1 m² (1m largura X 1m comprimento), com o nome da referida equipe.

Parágrafo Terceiro: As empresas/colégios/clubes, inscritas em mais de uma modalidade/categoria, poderão ser representadas no desfile até no mínimo de 1 (uma) equipe, respeitando o número mínimo de pessoas e atletas inscritos, conforme parágrafo segundo deste artigo.

CAPÍTULO VI - DOS HORÁRIOS

Art. 11 - Os jogos terão seu início no horário fixado pela tabela, sendo considerada perdedora por ausência a equipe que não estiver apta a disputar a partida dentro do local da competição (quadra ou campo).

Parágrafo Primeiro: O tempo de tolerância será de até 5 (cinco) minutos no máximo para todos os jogos da rodada do dia independente da categoria.

Parágrafo Segundo: Em caso de **W x O** (vitória por não comparecimento do adversário), **suspensão** da partida ou não **comparecimento** de ambas as equipes, os demais jogos da rodada serão iniciados no horário determinado pela tabela, sem sofrer alterações.

Parágrafo Terceiro: Para conferência do horário será utilizado o sistema telefonia **OI** (130).

CAPÍTULO VII - DAS MODALIDADES

Art. 12 - Serão disputadas as seguintes modalidades e categorias coletivas:

I - Futebol Soquete

a) Das categorias:

- Até 10, 12, 14 e 16 anos;
- Adulto – Aberto Masculino – 17 anos acima;
- Adulto – Trabalhador do Comércio Masculino – 17 anos acima;

b) Da taxa de arbitragem:

ANÁPOLIS	
Categorias	Taxa de arbitragem
Adulto – Trabalhador do Comércio	ISENTO

GOIÂNIA

Categorias	Taxa de arbitragem
Até 10 anos	R\$ 60,00
Até 12, 14 e 16 anos	R\$ 100,00
Adulto Masculino	R\$ 130,00

Nota 1: As taxas de arbitragem devem ser pagas pelas equipes em todos os jogos, ao árbitro ou anotador/cronometrista, antes do início de cada partida, sendo 50% desta taxa para cada uma. Exceto para as equipes Sesc, equipes 100% Trabalhador do Comércio e equipes de escolas públicas que estão isentas desta taxa.

Nota 2: Os valores da arbitragem poderão ser alterados, para mais ou para menos, mediante a conclusão dos processos licitatórios de contratação deste serviço.

c) Do jogo:

I. Duração das partidas:

1. Soçaité até 10 anos (festival), os jogos terão duração total de 20 (vinte) minutos, divididos em dois tempos de 10 (dez) minutos. Todos os jogadores que comparecerem em campo deverá participar em pelo menos um tempo sem ser substituído.
2. As partidas das categorias até 12 e 14 anos terão duração de 30 (trinta) minutos, divididos em dois tempos iguais, com intervalo de 05 minutos.
3. As partidas das categorias até 16 anos, adulto aberto e adulto trabalhador do comércio terão a duração de 30 (trinta) minutos, divididos em dois tempos iguais, com intervalo de 05 (cinco) minutos.
4. Durante a realização dos jogos, a paralisação do cronômetro será somente nos pedidos de tempo e nas situações em que o árbitro julgar conveniente.
5. Não haverá acréscimo no tempo regulamentar do jogo.

6. Não haverá limite de substituições.
- II. Toda equipe será composta por mínimo de 07 (sete) jogadores, obrigatoriamente um goleiro. Para o início de uma partida, cada equipe deverá contar com o mínimo de 04 (quatro) jogadores, sendo um o goleiro. Nenhuma partida poderá ter continuidade quando uma das equipes estiver reduzida a 03 (três) jogadores permanentemente.
 - III. Para cada tempo de jogo, haverá um limite de 04 (quatro) faltas coletivas por equipe. A partir da 5ª falta todos os tiros livres serão cobrados diretamente à meta.
 - IV. As equipes deverão apresentar em campo, com camisas manga curta ou longa, numeradas e padronizadas. Não será necessária a padronização dos calções e meias.
 1. Não será permitido aos jogadores uso de brincos de qualquer tamanho, anéis, pulseiras, piercings, relógios, correntes, gargantilhas, bem como qualquer objeto que coloque em risco a integridade física dos jogadores.
 2. Não será permitido a nenhum jogador o uso de bermudas, bermudões ou qualquer vestimenta que possua bolso em seus jogos.
 3. O jogador deverá utilizar o calçado apropriado (tênis e/ou chuteira soçaita), não sendo permitido o uso de chuteiras com cravos ou travas.
 4. Ao goleiro será permitido o uso de calça de malha, moletom ou similar sem zíper.
- d) Pontuação:**
- Vitória: 03 pontos
 - Empate: 01 pontos
 - Derrota: 00 ponto

II – Futsal

a) Das categorias

- Até 10 anos Misto – 8 a 10 anos (completos)
- Até 12 anos Misto / Masculino – 10 a 12 anos (completos)
- Até 14 anos Misto / Masculino / Feminino - 12 a 14 anos (completos)
- Até 16 anos Misto / Masculino – 14 a 16 anos (completos)
- Até 17 anos Feminino – 15 a 17 anos (completos)
- Adulto Aberto Masculino – 17 anos acima;
- Adulto Aberto Feminino – 17 anos acima;
- Adulto Trabalhador do Comércio Masculino – 17 anos acima;

b) Da taxa de arbitragem

ANÁPOLIS	
Categorias	Taxa de arbitragem
Até 10 anos	R\$ 80,00
Até 12, 14 e 16 anos	R\$ 80,00
Adulto – Aberto Feminino	R\$ 120,00
Adulto – Trabalhador do Comércio	ISENTO

GOIÂNIA	
Categorias	Taxa de arbitragem
Até 10 anos	R\$ 60,00

Até 12 e 14 anos	R\$ 100,00
------------------	------------

ITUMBIARA	
Categorias	Taxa de arbitragem
Até 10 anos	R\$ 50,00
Até 12, 14 e 16 anos	R\$ 70,00
Adulto – Aberto Feminino	R\$ 90,00
Adulto – Aberto Masculino	R\$ 110,00

JATAÍ	
Categorias	Taxa de arbitragem
Até 10, 12, 14, 16 e 17 anos	R\$ 100,00
Adulto Trabalhado do Comércio	ISENTO

Nota 1: Para as equipes Sesc, equipes 100% trabalhador do comércio, escolas públicas municipais, estaduais e instituições haverá a isenção do pagamento da taxa de arbitragem.

Nota 2: A taxa de arbitragem deverá ser paga pelas equipes (50%) para cada uma, antes do início da partida ao árbitro ou anotador/cronometrista.

Nota 3: Os valores da arbitragem poderão ser alterados, para mais ou para menos, mediante a conclusão dos processos licitatórios de contratação deste serviço.

- c) Do jogo:
- I. Até 10 anos (festival), os jogos terão duração de 30 (trinta) minutos, divididos em três tempos de 10 (dez) minutos. Todos os jogadores que comparecerem em quadra

- deverá participar em pelo menos um tempo sem ser substituído, sendo o 3º tempo livre.
- II. As partidas das categorias até 12, 14, 16 e 17 anos, os jogos terão duração de 30 (trinta) minutos, divididos em dois tempos iguais, com intervalo de 05 minutos nas cidades de Goiânia e Jataí. Em Anápolis para a categoria até 16 anos os jogos terão a duração de 40 (quarenta) minutos divididos em dois tempos iguais, com intervalo de 05 (cinco) minutos.
 - III. As partidas das categorias, adulto masculino, adulto feminino e adulto Trabalhador do comércio de bens e turismo terão a duração de 40 (quarenta) minutos, divididos em dois tempos iguais, com intervalo de 05 (cinco) minutos.
 - IV. Durante a realização dos jogos, a paralisação do cronômetro será somente nos pedidos de tempo e nas situações em que o árbitro julgar conveniente.
 - V. Não haverá acréscimo no tempo regulamentar do jogo.
 - VI. Não haverá limite de substituições.
 - VII. Toda equipe será composta por 05 (cinco) jogadores, um dos quais obrigatoriamente o goleiro. Para o início de uma partida, cada equipe deverá contar com o mínimo de 03 (três) jogadores, sendo um o goleiro. Nenhuma partida poderá ter continuidade quando uma das equipes estiver reduzida a 02 (dois) jogadores.
 - VIII. Para cada tempo de jogo, haverá um limite de 05 (cinco) faltas coletivas por equipe. A partir da 6ª falta todos os tiros livres serão cobrados de forma direta, sem barreira, no local determinado na quadra.
 - IX. As equipes deverão apresentar em quadra, com camisas manga curta ou longa, numeradas e padronizadas. Não será necessária a padronização dos calções e meias.
 - X. Não será permitido aos jogadores uso de brincos de qualquer tamanho, anéis, pulseiras, piercings, relógios, correntes, gargantilhas, bem como qualquer objeto que coloque em risco a integridade física dos jogadores.

- XI. Não será permitido a nenhum jogador o uso de bermudas, bermudões ou qualquer vestimenta que possua bolso em seus jogos.
- XII. O jogador deverá utilizar o calçado apropriado tênis, não sendo permitido o uso de chuteiras com cravos ou travas.
- XIII. Ao goleiro será permitido o uso de calça de malha, moletom ou similar sem zíper.

d) Pontuação:

- Vitória: 03 pontos
- Empate: 01 ponto
- Derrota: 00 ponto

e) Na categoria **Festival, não haverá pontuação.**

III - Queimada (Festival)

A queimada será oferecida à comunidade estudantil como prática lúdica e educativa que contribuirá no desenvolvimento físico e emocional do educando. A competição de queimada evidenciará a importância do competir com integridade, lealdade e espírito de companheirismo. Poderão participar da competição as equipes inscritas que obedecerem as determinações do regulamento.

a) Das categorias

- Até 10 anos Misto
- Até 12 anos Misto

b) Da taxa de arbitragem

GOIÂNIA	
Categoria	Taxa de arbitragem
Até 10 anos	ISENTO

JATAÍ	
Categoria	Taxa de arbitragem
Até 10 anos Misto	ISENTO
Até 12 anos Misto	

ANÁPOLIS	
Categoria	Taxa de arbitragem
Até 10 anos	ISENTO

c) Do jogo

- I. As equipes serão mistas e compostas por 14 (quatorze) jogadores no máximo, sendo 10 (dez) dentro da quadra de jogo e 4 (quatro) reservas. A equipe no início do jogo poderá ter no mínimo 8 (oito) jogadores entrando na partida em desvantagem não podendo completá-la.
- II. Para o início de uma partida, cada equipe deverá contar com o mínimo de 10 (dez) jogadores.
- III. O objetivo de cada equipe será queimar os jogadores adversários.
- IV. Serão considerados queimados os jogadores que forem tocados pela bola arremessada em qualquer parte do corpo, pela equipe adversária e esta cair no chão.
- V. Área de campo da queimada será utilizada a quadra de voleibol (18m x 9m).
- VI. Posse inicial da bola será decidida através de sorteio.
- VII. A bola entrará em jogo quando a equipe que estiver de posse da mesma arremessar contra a equipe adversária tentando queimá-la.

- VIII. Será vencedora a equipe que conseguir num tempo de 20 (vinte) minutos queimar o maior número de adversários ou queimar 10 jogadores.
- IX. Se a bola tocar em um adversário e outro segurá-la antes de cair ao solo, o citado jogador será salvo. Se a bola tocar em jogador e o outro da mesma equipe tentar salvar e a bola cair, será considerado queimado o primeiro “jogador” em que a bola tocou.
- X. O jogador que para evitar ser queimado invadir o campo adversário estará automaticamente queimado.
- XI. O jogador que estiver com a posse da bola e passar da linha central, lateral ou de fundo perderá a posse de bola.
- XII. Bola fora no fundo pertence aos queimados do campo em que a bola sair.
- XIII. Bola fora na lateral pertence à equipe do campo onde a bola saiu.
- XIV. O jogador queimado de posse de bola nas laterais de sua área de jogo não poderá queimar os jogadores da equipe adversária. Nesse caso somente arremessando a bola do fundo da quadra.
- d) Os jogos não poderão terminar empatados.
- e) A bola que será utilizada para o jogo é nº 10 de borracha de iniciação esportiva.
- f) Ao terminar o tempo de 20 minutos se as equipes estiverem empatadas será adotado o critério de desempate abaixo:
- I. Prorrogação em morte súbita. Novo sorteio de bola para reinício do jogo. A equipe que queimar o primeiro adversário vence o jogo.
- g) As equipes não poderão ficar trançando a bola com objetivo de ganhar tempo. Se isso ocorrer, após a advertência da equipe de arbitragem, perderá a posse de bola.
- h) Na categoria **Festival**, não haverá pontuação.
- i) Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

IV – Voleibol

a) Das categorias

- Adulto – Aberto Masculino / Feminino – 16 anos acima

b) Da taxa de arbitragem:

ANÁPOLIS	
Categorias	Taxa de arbitragem
Até 12, 14 e 16 anos	R\$ 80,00
Adulto Aberto (Masculino / Feminino)	R\$ 160,00

GOIÂNIA	
Categorias	Taxa de arbitragem
Adulto Aberto (Masculino / Feminino)	R\$ 160,00

ITUMBIARA	
Categorias	Taxa de arbitragem
Adulto – Aberto (Masculino / Feminino)	R\$ 160,00

Nota 1: Para as equipes Sesc, equipes 100% trabalhador do comércio, escolas públicas municipais, estaduais e instituições carentes haverá a isenção do pagamento da taxa de arbitragem.

Nota 2: A taxa de arbitragem deverá ser paga pelas equipes (50%) para cada uma, antes do início da partida ao árbitro ou anotador/cronometrista.

Nota 3: Os valores da arbitragem poderão ser alterados, para mais ou para menos, mediante a conclusão dos processos licitatórios de contratação deste serviço.

As equipes parceiras estarão isentas da taxa de arbitragem.

a) Do jogo

- I. Os jogos serão disputados em 02 (dois) sets vencedores.
- II. Nas partidas das fases **SEMIFINAL** e **FINAL**, exclusivamente das categorias adulto masculino e feminino, os jogos serão disputados em 03 (três) sets vencedores. Nesses jogos a taxa de arbitragem será acrescida em 50%.
- III. As equipes deverão apresentar em quadra de jogo, com camisas manga curta ou longa, numeradas e padronizadas. Os calções e as meias não precisam ser padronizados.

b) Pontuação:

- Vitória: 03 pontos;
- Derrota: 01 ponto;

V - Handebol

I. Da categoria

- Até 12 anos (Misto)
- Até 14 anos (Misto / Masculino)
- Até 16 anos (Misto / Masculino)

II. Da taxa de arbitragem

GOIÂNIA	
Categorias	Taxa de arbitragem
Até 12, 14 e 16 anos	R\$ 100,00

Nota 1: Para as equipes Sesc, equipes 100% trabalhador do comércio, escolas públicas municipais, estaduais e instituições carentes haverá a isenção do pagamento da taxa de arbitragem.

Nota 2: A taxa de arbitragem deverá ser paga pelas equipes (50%) para cada uma, antes do início da partida ao árbitro ou anotador/cronometrista.

Nota 3: Os valores da arbitragem poderão ser alterados, para mais ou para menos, mediante a conclusão dos processos licitatórios de contratação deste serviço.

c) Do jogo:

- I. Os jogos terão dois tempos de 20 minutos com intervalo de 10 minutos.
- II. Durante a realização dos jogos, a paralisação do cronômetro será somente nos pedidos de tempo e nas situações em que o árbitro julgar conveniente.
- III. Não haverá acréscimo no tempo regulamentar do jogo.
- IV. Não haverá limite de substituições.
- V. Toda equipe será composta por 06 (seis) jogadores, um dos quais obrigatoriamente o goleiro. Para o início de uma partida, cada equipe deverá contar com o mínimo de 03 (três) jogadores, sendo um o goleiro. Nenhuma partida poderá ter continuidade quando uma das equipes estiver reduzida a 02 (dois) jogadores.
- VI. Para cada tempo de jogo, haverá um pedido de tempo por equipe.
- VII. As equipes deverão apresentar em quadra, com camisas manga curta ou longa, numeradas e padronizadas. Não será necessária a padronização dos calções e meias.
- VIII. Não será permitido aos jogadores uso de brincos de qualquer tamanho, anéis, pulseiras, piercings, relógios, correntes, gargantilhas, bem como qualquer objeto que coloque em risco a integridade física dos jogadores, assim como unhas cortadas.
- IX. Não será permitido a nenhum jogador o uso de bermudas, bermudões ou qualquer vestimenta que possua bolso em seus jogos.
- X. O jogador deverá utilizar o calçado tênis apropriado.
- XI. Ao goleiro será permitido o uso de calça de malha, moletom ou similar sem zíper.

d) Pontuação:

- Vitória: 03 pontos

- Empate: 01 pontos
- Derrota: 00 pontos

CAPÍTULO VIII

DA IDENTIFICAÇÃO DOS JOGADORES E DOS RESPONSÁVEIS PELA EQUIPE

Art. 13 - O documento exigido para a identificação dos jogadores, **na mesa de controle de cada categoria será:**

Parágrafo Primeiro: Nas categorias até 10 e 12 anos preferencialmente o Cartão/Credencial Sesc atualizada, carteira de identidade (RG), passaporte, carteirinha da escolinha de iniciação do clube ou carteira de identificação escolar, **Documentos Originais.**

a) Será aceito a Declaração da escola em papel timbrado, que contém o nome completo do aluno, filiação, série, data de nascimento, foto e o carimbo sobre a foto e assinatura na declaração do(a) diretor(a) e/ou secretária da escola. Todos os documentos deverão ser originais.

Parágrafo Segundo: Nas categorias até 14, 16 e 17 anos preferencialmente o Cartão Sesc atualizado, carteira de identidade (RG), passaporte, **Documentos Originais.**

Parágrafo Terceiro: Nas categorias adulto aberto preferencialmente o Cartão Sesc atualizado, carteira de identidade (RG), carteira (CNH), carteira de trabalho, passaporte, reservista e identidade profissional, reconhecida por Lei Federal, **Documentos Originais.**

Parágrafo Quarto: Nas categorias adulto comerciário, todos os jogadores deverão apresentar **EXCLUSIVAMENTE CREDENCIAL SESC ATUALIZADA.**

Parágrafo Quinto: Não serão aceitos outros tipos de documentos que não estejam de acordo com o presente Regulamento da competição, assim como FOTOCÓPIA de documentos mesmo que estejam autenticados, certidão de nascimento (original ou xérox) e documentos em dados gráficos (scanner ou celular), **exceto aqueles documentos digitais emitidos por aplicativos oficiais (e-título eleitoral, CNH digital via aplicativo detran) e expedidos na presença de um representante do sesc.**

Parágrafo Sexto: A identificação deverá ocorrer antes do início da partida. Caso não seja cumprida esta determinação, o jogador que não estiver com a sua documentação não poderá participar da partida e nem permanecer no banco de reserva, até a referida documentação for entregue na mesa de controle. Caso não seja cumprida esta determinação a equipe infratora será considerada vencida e será excluída da competição.

Parágrafo Sétimo: O protocolo da identidade será aceito desde que apresentado junto com outro documento que o identifique (com fotografia), e o jogador deverá assinar no verso da súmula igual assinou no protocolo.

Art. 14 - Durante a realização dos jogos, só poderão ficar no banco de reservas jogador(es) uniformizados e inscritos e o responsável pela equipe, devidamente inscrito na ficha de inscrição.

CAPÍTULO IX DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATES / CRITÉRIO TÉCNICO

Art. 15 - Havendo empate entre duas ou mais equipes em quaisquer colocações no Futebol Soçaite, Futsal, Handebol e Voleibol serão observados os seguintes critérios de desempate:

- a) Pontos
- b) Número de vitórias
- c) Confronto direto
- d) Saldos de gols/pontos
- e) Maior número de comerciários/dependentes
- f) FairPlay:
 - I. Cartões vermelhos
 - II. Amarelos
 - III. Faltas

Parágrafo Primeiro: Serão computados os resultados verificados somente na fase em disputa.

Art. 16 - Para classificação por critério técnico serão adotados os seguintes itens:

- a) Equipe derrotada por penalidades máximas;
- b) Saldo de gols da partida;
- c) Maior número de Trabalhadores do comércio de bens e turismo/dependentes inscritos na equipe com o Cartão do Sesc atualizada;
- d) Sorteio.

Art. 17 - Nas fases: **eliminatória simples, semifinal e final** das modalidades de futsal e futebol soçaito as partidas que terminarem empatadas no tempo normal de jogo será decidido por cobranças de penalidades máximas, serão **03 (três) cobranças** para cada equipe (jogadores diferentes), persistindo o empate cobranças alternadas, até que haja um vencedor.

CAPÍTULO X - DA PREMIAÇÃO

Art. 18 - Serão oferecidos os seguintes prêmios:

- a) Troféus e Medalhas para a equipe e jogadores Campeões e Vice-campeões.
- b) Medalhão para o maior pontuador, defesa menos vazada, artilheiro, jogador destaque, entre outros títulos.
- c) Na categoria até 10 anos (Festival) todos os participantes receberão medalhas de participação.

CAPÍTULO XI - DAS PENALIDADES E RECURSOS

Art. 19 - As equipes inscritas na **Copa Sesc 2022**, deverão respeitar a todos os princípios que regem este **REGULAMENTO** e outras orientações do evento.

Art. 20 - Serão aplicadas penas disciplinares, aos jogadores, bem como as pessoas de responsabilidade definidas e pertencentes às equipes inscritas, que tenham cometido as seguintes infrações:

- a) Prejudicar o bom andamento da competição;
- b) Promover desordens, antes, durante e após os jogos;
- c) Incentivar os jogadores à prática da violência;
- d) Proferir palavrões no local da realização dos jogos;
- e) Invadir os locais dos jogos;
- f) Agressão mútua entre dirigentes e jogadores das equipes;
- g) Tentar agredir ou agredir árbitros, demais autoridades ou adversários.

Parágrafo Primeiro: Todos os responsáveis por equipes serão considerados conhecedores dos Princípios, da Ética na competição, do Regulamento e as Regras, que regem este evento.

Parágrafo Segundo: Caso haja conduta inadequada dos torcedores durante a realização dos jogos, considerando os princípios e objetivos desse evento, a coordenação do evento/equipe de arbitragem deverá interromper o jogo e o árbitro pedirá ao capitão ou responsável pela equipe ajuda no sentido que acalme a(s) pessoa(s) pertencente(s) a sua torcida. Se esse pedido não for atendido à partida poderá ser suspensa, sendo relatados todos os fatos a **Comissão Organizadora** que definirá as medidas cabíveis para cada caso. A equipe infratora estará passiva de punição, inclusive com a sua exclusão dos jogos.

Parágrafo Terceiro: Não será permitida dentro dos locais dos jogos a utilização de instrumentos musicais, cornetas, apitos, buzinas, fogos de artifício de todo ou qualquer espécie, por parte da torcida, familiares, jogadores e acompanhantes.

Art. 21 – O (s) jogador (es) expulso (s) pelo árbitro da partida, estará automaticamente suspenso da partida seguinte, independente da fase em disputa, ou seja, terá que cumprir (um) jogo. O W x O, será considerado como cumprimento desta suspensão.

Parágrafo Primeiro: Dependendo do relatório do árbitro da partida, o infrator poderá receber uma punição maior ou até ser excluído da competição.

Parágrafo Segundo: O (s) jogador (es), e dirigente(s) da(s) equipe(s), que tentarem agredir ou agredir árbitros, adversários ou autoridades presentes, poderão ser excluídos da competição e também dos futuros eventos promovidos pelo **Sesc**.

Parágrafo Terceiro: Nas categorias até 14, 16, 17 anos, adulto aberto e adulto Trabalhador do Comércio, **o jogador que acumular 02 (dois) cartões amarelos** será penalizado com a **suspensão automática de 01 (uma) partida.**

Parágrafo Quarto: Nas categorias até 10 e 12 anos o jogador que receber o cartão azul será desclassificado da partida.

Parágrafo Quinto: Na modalidade de Futebol Soçaita em **todas as categorias** o jogador que receber o **cartão amarelo** ficará **03 (três) minutos** fora da partida, mas a equipe poderá colocar outro jogador em seu lugar.

Parágrafo Sexto: Um cartão disciplinar com uma punição maior não anula o cartão anterior de menor punição, ou seja, se o jogador receber 01 (um) cartão amarelo e em seguida o cartão vermelho ficará registrado os 02 (dois) cartões e ambos serão contabilizados e acumulados.

Parágrafo Sétimo: Os cartões são acumulativos a partir da 1ª rodada até a fase anterior a semifinal. Apenas na Fase Semifinal, os cartões acumulados serão zerados.

Art. 22 - Será excluído da **Copa Sesc 2022**, a equipe que incluir no (s) jogo (s) jogador (es) irregularmente inscrito (s) ou não inscrito (s) na competição.

Art. 23 - Caberá recurso contra irregularidades observadas durante o evento, sempre que uma equipe comprovar o não cumprimento de quaisquer das exigências deste **Regulamento**.

Parágrafo Primeiro: O recurso deverá ser encaminhado por escrito a **Comissão Organizadora da Copa Sesc 2022**, datado e assinado pelo responsável da equipe, e entregue na Unidade do **Sesc** em que ocorreu o **fato**, no primeiro dia útil subsequente a partida até às 17h.

Parágrafo Segundo: Uma vez dado o parecer pela Comissão Organizadora da **Copa Sesc 2022**, as equipes litigiosas não poderão recorrer desta decisão.

Art. 24 - Será excluído dos **Copa Sesc 2022**, o(s) jogador(es) e a(s) equipe(s) que falsificar qualquer documento de identificação.

CAPÍTULO X - DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 25 - Só haverá disputa se houver no mínimo 04 (quatro) equipes inscritas em cada categoria.

Art. 26 - No caso de coincidência de uniforme, a equipe que estiver na coluna da esquerda da tabela ou do lado esquerdo da súmula do jogo, deverá promover a troca.

Parágrafo Primeiro: Poderá ter o uso de coletes somente neste caso que deverá ser colocado por cima do uniforme de jogo. Os coletes necessariamente não precisam ser enumerados.

Parágrafo Segundo: A equipe de arbitragem juntamente com as equipes tomará a decisão desta troca, mas a decisão final será da equipe de arbitragem. Não será permitido o uso de uniforme do avesso.

Art. 27 - A equipe de arbitragem será escalada pela **Comissão Organizadora**, e em hipótese alguma poderá ser vetada.

Parágrafo primeiro: A equipe de arbitragem será composta por árbitro e anotador.

Art. 28 - Toda e qualquer comunicação da **Comissão Organizadora**, será feita através de **Boletim Técnico**.

Art. 29 - Os boletins técnicos expedidos pela **Comissão Organizadora** serão considerados normativos e farão parte integrante deste Regulamento.

Art. 30 - Compete a **Comissão Organizadora**, zelar pela execução da **Copa Sesc 2022** e interpretar os casos omissos do presente regulamento.

Art. 31 - O **Sesc** não se responsabiliza por acidentes, de qualquer natureza, que venham ocorrer antes, durante e depois das realizações dos jogos, bem como qualquer material de valor deixado em suas dependências.

Art. 32 - Os casos omissos ou não esclarecidos no presente **REGULAMENTO** serão decididos pela **Comissão Organizadora**.

Sesc Goiás, 2022.

COMISSÃO ORGANIZADORA COPA SESC